

Военно-спортивная игра «Тропой дедов и отцов»

I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

1.1. **Цель** военно-спортивной игры, посвященной Победе в Великой Отечественной войне (далее - Игры):

- сохранение и приумножение лучших традиций кадетского движения,
- создание мотивации для формирования у кадет военно-патриотических ценностей,
- формирование физически и духовно здорового подрастающего поколения, пропаганда и популяризация военной службы среди обучающихся,
- воспитание чувства верности своему Отечеству и готовности к защите его интересов, подготовка кадет к военной службе в рамках мероприятий по допризывной подготовке,
- воспитание у кадет здорового командного духа.

1.2. **Задачи Игры:**

- дальнейшее изучение и совершенствование знаний о традициях Вооруженных Сил Российской Федерации;
- совершенствование физической и психологической подготовки молодых людей;
- отработка и совершенствование навыков и умений выживания в экстремальных условиях;
- отработка и совершенствование навыков и умений по безопасности жизнедеятельности;
- формирование у кадет чувства личной и коллективной ответственности, сознательности и командной дисциплины;
- выявление в Игре лучшей команды по результатам прохождения всех этапов Игры и лучших команд по результатам прохождения отдельных этапов (упражнений).

II. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДАМ-УЧАСТНИЦАМ ИГРЫ

2.1. В Игре участвует весь состав команды 10 кадет (в т.ч. один командир).

2.2. Требования к форме одежды:

- форма зимняя военная полевая (по погоде);
- единообразие и опрятность внешнего вида;
- наличие символики (эмблемы, шеврона) у каждого участника.

2.3. Личное снаряжение:

- ММГ АК-74 (макет массо-габаритный), противогазы команды привозят с собой.
- Основное туристское снаряжение на профильных этапах, оборудование на этапе с оказанием первой доврачебной помощи предоставляет Организатор.

2.4. Состав снаряжения укомплектованной сумки санинструктора (1 человек из состава команды):

- кровоостанавливающий жгут - 1 штука;
- бинт медицинский - 4 упаковки.

III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

- 3.1. Очередность выступления команд-участниц Игры определяется по предварительной жеребьевке на организационном совещании в первый день БКС.
- 3.2. Игра проходит на спортивных и других площадках территории корпуса.
- 3.3. Общая протяженность марш-броска (бега по пересеченной местности) составляет до 5000 метров, с прохождением промежуточных этапов.
- 3.4. Прохождение каждого этапа и элементов этапов строго обязательно для всех участников команд. Замена одного участника другим при выполнении элементов и этапов Игры не допускается.
- 3.5. Зачет времени прохождения Игры (этапа) идет по последнему члену команды, достигшему финиша (этапа) Игры.
- 3.6. Подробный инструктаж команд-участниц Игры проводится непосредственно перед началом Игры.
- 3.7. Игра для каждой команды-участницы Игры проходит в 8 этапов:
 - **1-й этап (КП №1).** Бег по пересеченной местности 500 м по заданному маршруту. Преодоление участка местности (50 м) способом переползания по-пластунски.
 - **2-й этап (КП №2).** Бег по пересеченной местности 500 м. Надевание противогаза и преодоление заражённого участка местности.
 - **3-й этап (КП №3).** Бег по пересеченной местности 500 м. Метание гранаты в цель и преодоление полосы препятствий.
 - **4-й этап (КП №4).** Бег по пересеченной местности 500 м. «Снятие часовых». Исходное положение группы лежа. Метание ножа, саперной лопаты. Дается 3 попытки (до первого попадания). Участвуют 2 человека, по очереди один метает, другой готовит инвентарь. Учитывается общее время. За каждую ошибку добавляется 5сек. к общему времени.
 - **5-й этап (КП №5).** Бег по пересеченной местности 500 метров. Тактическая медицина (Организация медпомощи раненому на поле боя и его эвакуация в тыл с попутным выполнением поставленных задач).
 - **6-й этап (КП №6).** Бег по пересеченной местности 500 м. Выполнение комплекса силовых упражнений.
 - **7-й этап (КП №7).** Бег по пересеченной местности 500 м. Преодоление условно заминированного поля.
 - **8-й этап (КП №8).** Бег по пересеченной местности 500 м. Выполнение практической стрельбы из пневматической винтовки. Прохождение этапа считается завершенным по последнему участнику, движение на следующий этап осуществляется в полном составе.
- 3.8. Условия прохождения этапов Игры будут доведены дополнительно, не позднее месяца до начала БКС.

IV. ПОРЯДОК ОЦЕНИВАНИЯ ИГРЫ

- 4.1. Критерием оценивания является время:
 - победителем становится команда-участница Игры с наименьшим результатом суммарного времени преодоления всех этапов Игры, с учетом штрафного времени и не превысившая лимит отведенного времени для преодоления всех этапов. Общее время будет доведено в день приезда команд 22 апреля 2021 года (будет зависеть от погодных условий). **Команде, превысившей общее время на 1 минуту, ставится незачет.**

V. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ ИГРЫ

- 5.1. Состав судейской коллегии Игры формируется Оргкомитетом БКС по числу этапов Игры и Председателя судейской коллегии. Каждый судья на этапе будет иметь помощника из числа кадет К(К)ШИ.
- 5.2. Председатель судейской коллегии Игры выбирается из числа представителей Министерства общего и профессионального образования Свердловской области либо из числа почетных гостей БКС, имеющий широкую известность в военно-патриотической деятельности в Свердловской области и имеющий высокий(ие) титул(лы).
- 5.3. Итоговые решения судейской коллегии оформляются протоколом, подписываются всеми членами судейской коллегии и Председателем. Итоги оглашаются в день проведения Игры с отражением на Стенде новостей БКС.
- 5.4. Решение судейской коллегии Игры является окончательным и пересмотру не подлежит.
- 5.5. Оргкомитет БКС гарантирует участникам независимость, неподкупность и объективность системы судейства Игры.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

- 6.1. По результатам Игры судейская коллегия присуждает I, II и III места. I место - победитель, II и III места - призеры.
- 6.2. Команда - победитель определяется по наименьшему времени прохождения всех этапов Игры.
- 6.3. Команды - призеры определяются с двумя наименьшими результатами суммарного времени преодоления всех этапов Игры после результатов победителя, с учетом штрафного времени. При равенстве показанного времени, судьи имеют право назначить дополнительное состязание или определить двух победителей (призеров).
- 6.4. Судейская коллегия вправе оценить (по отдельному представлению судьи на этапе) особо отличившиеся команды в выполнении отдельных этапов.
- 6.5. Судейская коллегия вправе учредить иные специальные номинации.
- 6.6. Победители и призеры награждаются медалями, дипломами, кубками и ценными подарками.
- 6.7. Руководители команд - победителей и команд - призеров, лица, непосредственно подготовившие команды, а также руководители соответствующих образовательных организаций, поощряются грамотами за успешную подготовку команд.
- 6.8. Процедура награждения происходит в торжественной обстановке на Церемонии закрытия БКС 24 апреля 2021 года.

VII. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ ПО ВОПРОСАМ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Контактный телефон: 89126691223 (Зыков Андрей Владимирович)